

正誤情報

この度は森北出版発行の書籍をお買い求めいただき誠にありがとうございました。標記の書籍に誤りのある箇所がございましたので訂正させていただきます。

タイトル

Java3Dグラフィックス入門

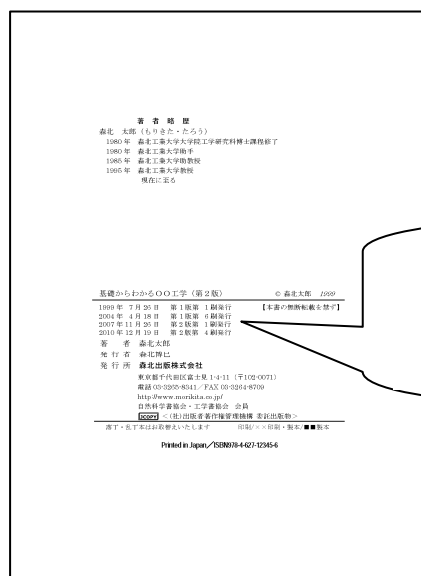
正誤対象

お手持ちの書籍の刷数をお調べのうえ(下記の「刷数の調べ方」をご参照ください)、下の表をご覧ください。正誤表内の一番左に「対応刷数」という欄がございますので、該当する「対応刷数」の訂正情報をご参照ください。

お持ちの本の刷数	
1刷	対応刷数 1 をご参照ください
それ以降	現在把握している訂正情報はございません

刷数の調べ方

本の一番後ろに下図のようなページがございます。ご参照いただきお客様の本の刷数をお調べください。



1999年 7月26日 第1版第1刷発行
1999年 7月26日 第1版第1刷発行
2007年 11月26日 第2版第1刷発行
2010年 12月19日 第2版第5刷発行

日付が最も新しい行に記載された数字がお客様の本の刷数です。

対応刷数	頁	行数, 図・表・式番号	誤	正
1	22	一番下の 囲みの中 3行目	<code>System.out.println("ブロック1が実行されました。");</code>	<code>System.out.println("ブロック1が実行されました。");</code>
1	23	下の 囲みの中 3行目	<code>System.out.println("ブロック1が実行されました。");</code>	<code>System.out.println("ブロック1が実行されました。");</code>
1	24	一番下の 囲みの中 2行目	<code>System.out.println("不可です。");</code>	<code>System.out.println("不可です。");</code>
1	26	一番上の 囲みの中 2行目	2行目の下に右を追加	<code>int i;</code>
1	68	囲みの中 8行目	<code>import com.sun.j3d.utils.applet.MainFrame</code>	<code>import com.sun.j3d.utils.applet.MainFrame;</code>
1	145	16行目	<code>vector3f1 (float)(Math.PI/12.0), 10.0f</code>	<code>vector3f1, (float)(Math.PI/12.0), 10.0f</code>
1	145	25行目	<code>vector3f2 (float)(Math.PI/12.0), 60.0f</code>	<code>vector3f2, (float)(Math.PI/12.0), 60.0f</code>
1	147	最下行	<code>vector3f1 (float)(Math.PI/12.0), 10.0f</code>	<code>vector3f1, (float)(Math.PI/12.0), 10.0f</code>
1	148	8行目	<code>vector3f2 (float)(Math.PI/12.0), 60.0f</code>	<code>vector3f2, (float)(Math.PI/12.0), 60.0f</code>
1	262	下から 9行目	(2) プログラムの作成	削除
1	264	下から 2行目	(3) シーングラフ	(2) シーングラフ
1	265	1行目	(4) 実行結果	(3) 実行結果
1	265	4行目	(5) プログラムの解説	(4) プログラムの解説