

参考文献

■ 第2章 ソフトウェアの開発工程

- 井上克郎, 飯田 元, 松本健一: ソフトウェアプロセス — プロセスと環境トラック, 共立出版, 2000.

■ 第4章 要求分析

- 大西 淳, 郷 健太郎: 要求工学 — プロセスと環境トラック, 共立出版, 2002.
- 妻木俊彦, 白銀純子: 要求工学概論 — 要求工学の基本概念から応用まで, 近代科学社, 2009.
- 清水吉男: [入門+実践] 要求を仕様化する技術・表現する技術 改訂第2版, 技術評論社, 2010.
- 山本修一郎: 要求プロセスと技法入門 — 要求開発の基礎知識, 近代科学社, 2023.

■ 第5章 構造化分析

- Tom DeMarco (著), 高梨智弘, 黒田順一郎 (訳): 構造化分析とシステム仕様 — 目指すシステムを明確にするモデル化技法, 日経 BP, 1994.
- 國友義久: 効果的プログラム開発技法 第5版, 近代科学社, 2009.

■ 第6章 オブジェクト指向分析

- Object Management Group (著), 西原裕善 (監訳): UML2.0 仕様書 2.1 対応, オーム社, 2006.
- Martin Fowler (著), 羽生田栄一 (訳): UML モデリングのエッセンス 第3版, 翔泳社, 2005.
- 平澤 章: オブジェクト指向でなぜつくるのか 第3版, 日経 BP, 2021.

■ 第7章 アーキテクチャ設計

- 岸 知二, 野田夏子, 深澤良彰: ソフトウェアアーキテクチャ — アーキテクチャとドメイン指向トラック, 共立出版, 2005.
- Robert C. Martin (著), 角 征典, 高木正弘 (訳): Clean Architecture 達人

に学ぶソフトウェアの構造と設計, KADOKAWA, 2018.

- Mark Richards, Neal Ford (著), 島田浩二 (訳): ソフトウェアアーキテクチャの基礎 — エンジニアリングに基づく体系的アプローチ, オライリージャパン, 2022.
- Tom Hombergs (著), 須田智之 (訳): 手を動かしてわかるクリーンアーキテクチャ — ヘキサゴナルアーキテクチャによるクリーンなアプリケーション開発, インプレス, 2024.

■ 第8章 モジュール設計

- Robert C. Martin (著), 瀬谷啓介 (訳): アジャイルソフトウェア開発の奥義 第2版, ソフトバンククリエイティブ, 2008.

■ 第9章 プログラミング

- Dustin Boswell, Trevor Foucher (著), 角 征典 (訳): リーダブルコード — より良いコードを書くためのシンプルで実践的なテクニック, オライリージャパン, 2012.
- Andreas Zeller (著), 中田秀基 (監訳), 今田昌宏, 大岩尚宏, 竹田香苗, 宮原久美子, 宗形紗織 (訳): デバッグの理論と実践 — なぜプログラムはうまく動かないのか, オライリージャパン, 2012.
- Diomidis Spinellis (著), 黒川利明 (訳): Effective Debugging — ソフトウェアとシステムをデバッグする 66 項目, オライリージャパン, 2017.
- Pete Goodliffe (著), 柴田芳樹 (訳): ベタープログラマー — 優れたプログラマーになるための 38 の考え方とテクニック, オライリージャパン, 2017.
- Felienne Hermans (著), 水野貴明, 水野いずみ (訳): プログラマー脳 — 優れたプログラマーになるための認知科学に基づくアプローチ, 秀和システム, 2023.

■ 第10章 テストと検証

- 玉井哲雄, 松田茂広, 三嶋良武: ソフトウェアのテスト技法, 共立出版, 1988.
- Vladimir Khorikov (著), 須田智之 (訳): 単体テストの考え方/使い方, マイナビ出版, 2022.
- 小川秀人, 佐藤陽春, 森 拓郎, 加賀洋渡: 土台からしっかり学ぶ — ソフトウェアテストのセオリー, リックテレコム, 2023.
- 高橋寿一: 知識ゼロから学ぶソフトウェアテスト 第3版, 翔泳社, 2023.

■ 第11章 保守と進化

- 上原三八, 佐野 隆, Wei-Tek Tsai, 馬場一弥: 保守とリエンジニアリング — アーキテクチャとドメイン指向トラック, 共立出版, 2000.
- 清水吉男: 「派生開発」を成功させるプロセス改善の技術と極意, 技術評論社, 2007.

- Chris Birchall (著), 吉川邦夫 (訳) : レガシーソフトウェア改善ガイド, 翔泳社, 2016.

■ 第 12 章 再利用

- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides (著), 本位田真一, 吉田和樹 (訳) : オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン, SB クリエイティブ, 1999.
- パターンワーキンググループ : ソフトウェアパターン入門 — 基礎から応用へ, ソフトリサーチセンター, 2005.
- 鷺崎弘宣, 丸山勝久, 山本里枝子, 久保淳人 : ソフトウェアパターン, 近代科学社, 2007.
- 結城 浩 : Java 言語で学ぶデザインパターン入門 第 3 版, SB クリエイティブ, 2021.

■ 第 13 章 アジャイル開発

- Paul M.Duvall, Steve M. Matyas, Andrew Glove (著), 大塚庸史, 丸山大輔, 岡本裕二, 亀村圭助 (訳) : 継続的インテグレーション入門, 日経 BP, 2009.
- Eric Evans (著), 和智右桂, 牧野祐子 (訳) : エリック・エヴァンスのドメイン駆動設計, 翔泳社, 2011.
- Steve Freeman, Nat Pryce (著), 和智右桂, 高木正弘 (訳) : 実践テスト駆動開発, 翔泳社, 2012.
- Kenneth S. Rubin (著), 岡澤裕二, 角 征典, 高木正弘, 和智右桂 (訳) : エッセンシャルスクラム, 翔泳社, 2014.
- Vaughn Verno (著), 高木正弘 (訳) : 実践ドメイン駆動設計, 翔泳社, 2015.
- Kent Beck, Cynthia Andres (著), 角 征典 (訳) : エクストリームプログラミング, オーム社, 2015.
- Kent Beck (著), 和田卓人 (訳) : テスト駆動開発, オーム社, 2017.
- Jez Humble, David Farley (著), 和智右桂, 高木正弘 (訳) : 継続的デリバリー — 信頼できるソフトウェアリリースのためのビルド・テスト・デプロイメントの自動化, KADOKAWA, 2017.
- Martin Fowler (著), 児玉公信, 友野晶夫, 平澤 章, 梅澤真史 (訳) : リファクタリング — 既存のコードを安全に改善する 第 2 版, オーム社, 2019.
- 成瀬允宣 : ドメイン駆動設計入門 — ボトムアップでわかる! ドメイン駆動設計の基本, 翔泳社, 2020.
- 平鍋健児, 野中郁次郎, 及部敬雄 : アジャイル開発とスクラム 第 2 版, 翔泳社, 2021.
- 斉藤賢哉 : Java エンジニアのためのソフトウェアテスト実践入門 — 自動化と生成 AI によるモダンなテスト技法, 技術評論社, 2024.