

正誤情報

このたびは森北出版株式会社発行の書籍をお買い求めいただき、誠にありがとうございました。下記の書籍につきまして誤りのある箇所がございましたので、お詫びし訂正させていただきます。

2019年5月30日 森北出版株式会社 生産マネジメント部

タイトル

アルゴリズムとデータ構造(第3版)

正誤対象

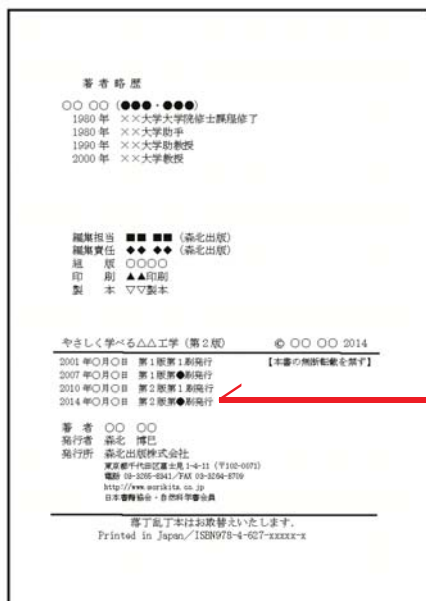
お手持ちの書籍の刷数をお調べのうえ、下の表をご覧ください。正誤表内の一番左に「対応刷数」という列がございます。該当する刷数の訂正情報をご参照下さい。

なお、刷数につきましては下記「刷数の調べ方」をご参照ください。

お持ちの本の刷数	
1	対応刷数 1 より 3 までをご参照ください
2, 3	対応刷数 3 をご参照ください
それ以降	現在把握している訂正情報はございません

刷数の調べ方

本の一番後ろのページ(広告等除く)に下図のようなページがございます。ご参照いただき、お持ちの本の刷数をお調べください。



日付の最も新しい行に記載された数字がお持ちの本の刷数となります

対応 刷数	頁	行数, 図・ 表・式番号	誤	正
1	8	コード 1.2 3 行目	<code>int f;</code>	<code>int f, <u>i</u>;</code>
1	26	演習問題 2 2.7 の 2 行目	<code>create(s); ...</code>	<code>initialize(s); ...</code>
1	26	演習問題 2 2.9 の 2 行目	<code>create(q); ...</code>	<code>initialize(q); ...</code>
1	27	演習問題 2 2.13 の 3 行目	<code>create(h); ...</code>	<code>initialize(h); ...</code>
1	27	演習問題 2 2.13 の 4 行目	<code>...deletemin;...</code>	<code>...deletemin(<u>h</u>);...</code>
3	38	下から 4 行目	<code>...qsort(p,q)...</code>	<code>...qsort(<u>a</u>, p, q)...</code>
3	38	下から 2 行目	<code>...partition(p, q, j, i)...</code>	<code>...partition(<u>a</u>, p, q, j, i)...</code>
1	42	コード 3.7 6 行目	<code>create(&s);</code>	<code>initialize(&s);</code>
1	43	コード 3.9 5 行目	<code>create(&h);</code>	<code>initialize(&h);</code>
1	54	コード 4.4 1 行目	<code>void deleteb(struct vertex *p, int x) ...</code>	<code>void delete(struct vertex *p, int x) ...</code>
1	61	4.3.1 2 行目	...頂点 v <u>に入る辺の色が</u>頂点 v の色が...
1	61	4.3.1 4 行目	..., ダミー頂点 <u>に入る辺の</u>, ダミー頂点の...
1	63	コード 4.7 13~14 行目	<code>g->red = 1; else {</code>	<code>g->red = 1; } else {</code>
1	106	下から 5 行目	<code>...delete, top...</code>	<code>...delete, <u>empty</u>, top...</code>
1	107	コード 7.2 6 行目	6 行目の “struct queue q;” を削除する.	

1	107	コード 7.2 8~20 行目	<pre> qinitialize(&q); qinsert(&q, v); do { u = qtop(&q); qdelete(&q); : qinsert(&q, w); : } while (! qempty(&q)); </pre>	<pre> initialize(&q); insert(&q, v); do { u = top(&q); delete(&q); : insert(&q, w); : } while (! empty(&q)); </pre>
1	119	コード 7.6 14 行目	<pre> unions_ (find(e.u), find(e.v)); </pre>	<pre> union (find(e.u), find(e.v)); </pre>
1	123	4~5 行目	…示す. <u>ここで, INFTY は∞に対応する適当な整数で, hsize はヒープの要素数を表す変数である.</u>	…示す. <u>ただし, ここでのヒープは実装上の理由でコード 2.5 を使っていない. hsize はヒープの要素数を表す変数, hinsert はヒープへの挿入を表す関数である.</u>
1	123	コード 7.8 7 行目	<pre> D[i] = INFTY; </pre>	<pre> D[i] = INFTY; /* INFTY は∞に対応する適当な整数 */ </pre>
1	128	コード 7.10 11~20 行目	<pre> qinitialize(&q); qinsert(&q, s); do { v = qtop(&q); qdelete(&q); : qinsert(&q, w); </pre>	<pre> initialize(&q); insert(&q, s); do { v = top(&q); delete(&q); : insert(&q, w); </pre>
1	129	網掛け内 4 行目	<pre> } while (!qempty(&q) && !reached); </pre>	<pre> } while (!empty(&q) && !reached); </pre>
1	173	8.11 下から 5~4 行目	<pre> Postprocess(k[i][j] + 1, j); } </pre>	<pre> Postprocess(k[i][j] + 1, j); } </pre>