

正誤情報

このたびは森北出版株式会社発行の書籍をお買い求めいただき、誠にありがとうございました。下記の書籍につきまして誤りのある箇所がございましたので、お詫びし訂正させていただきます。

2017年4月17日 森北出版株式会社 生産マネジメント部

タイトル

基礎からの衝撃工学

正誤対象

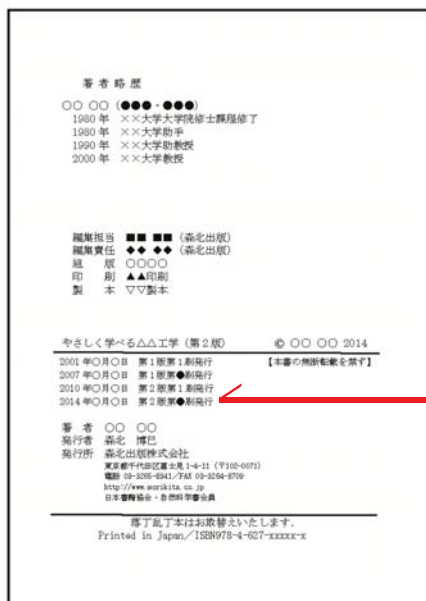
お手持ちの書籍の刷数をお調べのうえ、下の表をご覧ください。正誤表内の一番左に「対応刷数」という列がございます。該当する刷数の訂正情報をご参照下さい。

なお、刷数につきましては下記「刷数の調べ方」をご参照ください。

お持ちの本の刷数	
1	対応刷数 1 より 3 までをご参照ください
2	対応刷数 2 より 3 までをご参照ください
3	対応刷数 3 をご参照ください
それ以降	現在把握している訂正情報はございません

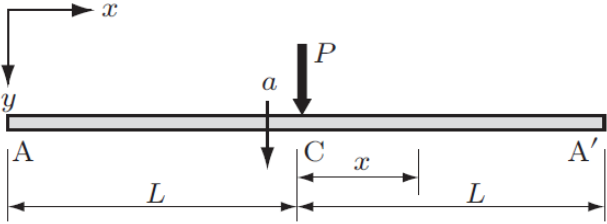
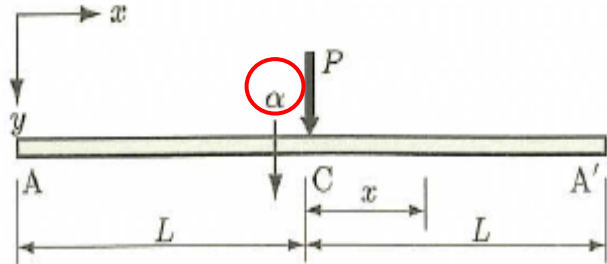
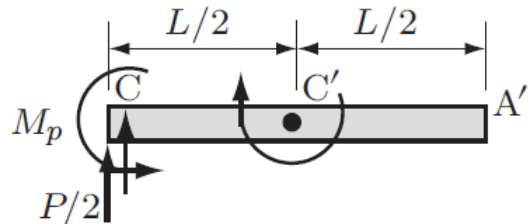
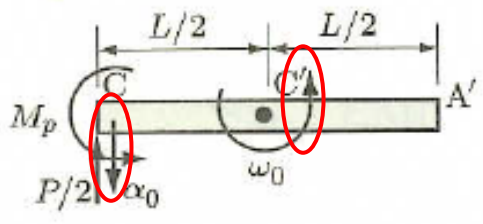
刷数の調べ方

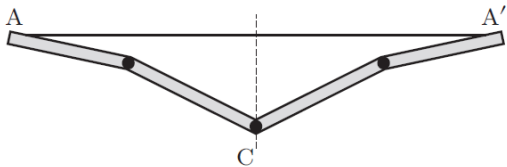
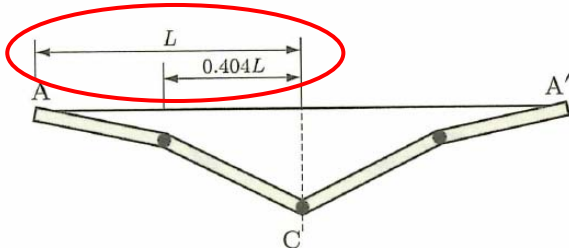
本の一番後ろのページ(広告等除く)に下図のようなページがございます。ご参照いただき、お持ちの本の刷数をお調べください。

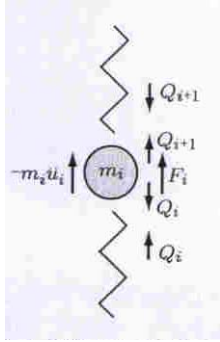


日付の最も新しい行に記載された数字がお持ちの本の刷数となります

対応刷数	頁	行数, 図・表・式番号	誤	正
3	17	下から 4行目	衝撃力 $F[\text{kg}] = \dots$	衝撃力 $F[\text{kgf}] = \dots$
1	22	例題 1.2 3行目	…何倍になるか.	…何倍になるか. ただし, 棒のヤング率は $2 \times 10^5 \text{ N/mm}^2$ とする.
1	22	例題 1.2 5行目	$\dots = \frac{980}{\pi} \times 10^2 = \dots$	$\dots = \frac{980}{\pi \times 10^2} = \dots$
1	22	例題 1.2 6行目	$\dots = (3 \times 10^2) \times \frac{980}{2 \times 10^5} \times \pi \times 10^2 = \dots$	$\dots = (3 \times 10^3) \times \frac{980}{2 \times 10^5 \times \pi \times 10^2} = \dots$
1	22	例題 1.2 8行目	$\dots = 1 + \sqrt{\frac{1 + 2 \times 100}{4.68 \times 10^{-2}}} = \dots$	$\dots = 1 + \sqrt{1 + \frac{2 \times 100}{4.68 \times 10^{-2}}} = \dots$
2	29	式 (2.8)	$\int_1^2 F dt = \int_1^2 \frac{d}{dt}(mv) dt \dots$	$\int_{t_1}^{t_2} F dt = \int_{t_1}^{t_2} \frac{d}{dt}(mv) dt \dots$
2	29	下から 5行目	$Ft = \dots = \int_0^1 F(t) dt$	$Ft = \dots = \int_0^t F(t) dt$
2	30	式 (2.9)	$\int_1^2 F dt = \hat{F} \cdot \Delta t$	$\int_{t_1}^{t_2} F dt = \hat{F} \cdot \Delta t$
2	31	式 (2.10)	$\int_{x_1}^{x_2} F dx = \dots = \int_1^2 m \frac{dv}{dt} \frac{dx}{dt} dt = \int_1^2 mv \frac{dv}{dt} dt$	$\int_{x_1}^{x_2} F dx = \dots = \int_{t_1}^{t_2} m \frac{dv}{dt} \frac{dx}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} mv \frac{dv}{dt} dt$
2	31	式 (2.11)	$\int_1^2 mv \frac{dv}{dt} dt = \int_1^2 \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} mv^2 \right) \cdot dt = \dots$	$\int_{t_1}^{t_2} mv \frac{dv}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} mv^2 \right) \cdot dt = \dots$
2	35	7行目	…ヘッドの重さ…	…ヘッドの質量…
2	35	9行目	…ボールの重さ…	…ボールの質量…
2	35	14行目	さらに, 倍の重さにすると, …	さらに, 倍の質量にすると, …
2	42	式 (2.49c)	$v = \frac{\lambda}{2(1+\mu)} = \dots$	$v = \frac{\lambda}{2(\lambda+\mu)} = \dots$

1	47	式 (2.60)	… , $y_{s+1} = y_s + h \cdot \varphi(x, y)$	… , $y_{s+1} = y_s + h \cdot \phi(x, y)$
1	49	式 (2.68)	$\dot{\mathbf{x}}(t) = \dots$	$\ddot{\mathbf{x}}(t) = \dots$
1	62	9 行目	…約 14%小さな値となった.	…約 14%大きな値となった.
2	64	図 3.7 (b)	(b) 回転角-曲げモーメント関係	(b) 曲げモーメント-回転角関係
2	66	図 3.10		
2	66	下から 1 行目	次に, 図 3.11 のようにはりの左半分を…	次に, 図 3.11 のようにはりの右半分を…
2	67	図 3.11		
2	67	4 行目	… ω_0 : C' 点回りの回転角速度,	… ω_0 : C' 点回りの回転角加速度,
2	67	式 (3.38)	$L\omega_0 = \frac{M_p}{mL^3} (\dots)$	$L\omega_0 = \frac{M_p}{mL^2} (\dots)$
2	67	10 行目	曲げモーメント M は,	はりの任意の点における曲げモーメント M は,
2	67	下から 4 行目	…に等しいと置くと,	…に等しいと置くと, (PL/M_p) に関する 3 次方程式が得られる. この式の唯一の正解として,

2	68	図 3.12										
2	69	式 (3.45)	$\frac{m_r}{2} \ddot{\delta}_0 \left(\int_0^{x_p} m dx \right) \alpha = 0$	$\frac{m_r}{2} \ddot{\delta}_0 + \left(\int_0^{x_p} m dx \right) \alpha = 0$								
2	71	下から 3行目	…式 (3.55) を用いて	…式 (3.54) を用いて								
2	72	1行目	…塑性ヒンジの移動加速度は…	…塑性ヒンジの移動速度は…								
1	82	図 4.11		(収束値を 2.0 にする.)								
2	83	図 4.14	…に対する最大応答倍率…	…に対する最大動的倍率…								
2	84	3行目	…作用時間が 0.5 以上になると…	…作用時間比が 0.5 以上になると…								
2	84	5行目	固有周期より短い場合は…	固有周期の半分より短い場合は…								
2	90	表 4.9 ②右	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = 2 \left\{ \frac{3 \sin \omega(t-t_0)}{2 \omega t_0} - \frac{\sin \omega}{\omega t_0} + \frac{3}{2} - \frac{t}{2t_0} \right\}$	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = 2 \left\{ \frac{3 \sin \omega(t-t_0)}{2 \omega t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega t_0} + \frac{3}{2} - \frac{t}{2t_0} \right\}$								
2	96	表 4.10	<table border="1" data-bbox="398 1082 1223 1230"> <thead> <tr> <th>時間区分</th> <th>動的倍率</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>$0 \leq t \leq t_0$</td> <td>$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega}$</td> </tr> </tbody> </table>	時間区分	動的倍率	$0 \leq t \leq t_0$	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega}$	<table border="1" data-bbox="1294 1070 2101 1230"> <thead> <tr> <th>時間区分</th> <th>動的倍率</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>$0 \leq t \leq t_0$</td> <td>$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega t_0}$</td> </tr> </tbody> </table>	時間区分	動的倍率	$0 \leq t \leq t_0$	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega t_0}$
時間区分	動的倍率											
$0 \leq t \leq t_0$	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega}$											
時間区分	動的倍率											
$0 \leq t \leq t_0$	$L = \frac{u}{\delta_{st}} = \frac{t}{t_0} - \frac{\sin \omega t}{\omega t_0}$											

1	123	図 4.72(a)	右のように変更	
1	124	式 (4.76)	$\dots = \left\{ M + \frac{\theta \Delta t}{2} C_D + \dots \right\} \left[\dots - C_D \left\{ \dots \right\} \right]$	$\dots = \left\{ M + \frac{\theta \Delta t}{2} D + \dots \right\} \left[\dots - D \left\{ \dots \right\} \right]$
1	124	式 (4.77)	$\Delta t_c \leq \frac{l_i}{c}$	$\Delta t_c \leq \frac{L_i}{c}$
1	124	12 行目	…時刻刻み, l_i : 要素長, c : 波動…	…時刻刻み, c : 波動…
3	127	下から 3 行目	同様に, 圧縮荷荷の場合の衝撃圧縮応力…	同様に, 図 5.1 に示す圧縮荷荷の場合の衝撃圧縮応力…
3	127	12 行目	…衝撃速度 v で引張荷荷された場合(図 5.1), 棒中に生じる…	…衝撃速度 v で引張荷荷された場合, 棒中に生じる…
3	128	図 5.1 キャプション	圧縮荷荷を受ける弾性	圧縮荷荷を受ける弾性棒
3	128	下から 5 行目	…引張応力 σ_t は, …	…圧縮応力 σ_c は, …
3	128	式(5.2)	$\sigma_t = \dots$	$\sigma_c = \dots$
3	128	下から 2 行目	この 2 式からも, …	式(5.1)および式(5.2)から, …
3	128	最下行	…式(5.1)および式(5.2)は, …	…この 2 式は, …
1	137	式 (5.37)	$\frac{\partial u_i}{\partial t} = -c_1 \frac{\partial f_i}{\partial x}$	$\frac{\partial u_i}{\partial t} = -c_1 \frac{\partial u_i}{\partial x}$

1	137	式 (5.38)	$\frac{\partial u_r}{\partial t} = c_1 \frac{\partial f_r}{\partial x}$	$\frac{\partial u_r}{\partial t} = c_1 \frac{\partial u_r}{\partial x}$
1	137	式 (5.39)	$\frac{\partial u_t}{\partial t} = -c_2 \frac{\partial f_t}{\partial t}$	$\frac{\partial u_t}{\partial t} = -c_2 \frac{\partial u_t}{\partial x}$
1	138	式 (5.43)	$\sigma_r = \frac{A_2 \rho_2 c_2 - A_1 \rho_1 c_1}{A_1 \rho_1 c_1 + A_2 \rho_2 c_2}$	$\sigma_r = \frac{A_2 \rho_2 c_2 - A_1 \rho_1 c_1}{A_1 \rho_1 c_1 + A_2 \rho_2 c_2} \sigma_i$

最終更新 2017.4